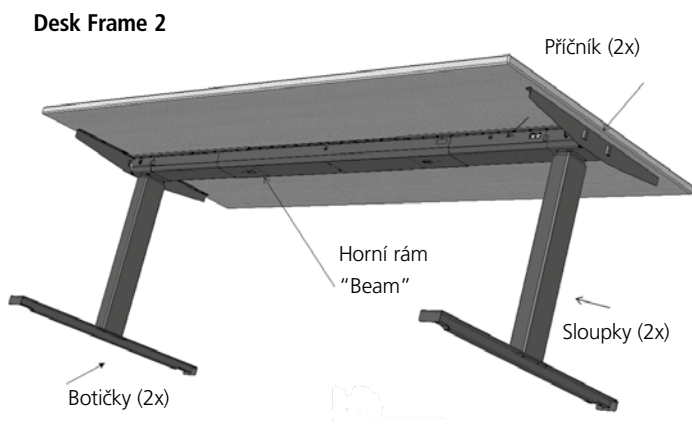


DESK FRAME 2 - Návod k sestavení a zprovoznění podnože

Desk Frame 2 (DF2) je kompletním rámem od společnosti LINAK®, jehož základ tvoří horní nosník s integrovanou elektronikou, motorem a kabeláží. Sestavení a zprovoznění DF2 je velmi rychlé a intuitivní, protože všechny části podnože jsou navrženy tak, aby do sebe perfektně zapadly nebo je stačilo připevnit několika šrouby.

DF2 má čistý design - zvedací sloupky jsou bez viditelných kluzných kamenů a otvorů/prolisů v profilech. Díky kabelům a motoru ukrytým v horním rámu (Beam) jsou na jeho rámu pouze otvory pro konektory pro připojení ovladačů a síťového kabelu. Stolový rám DF2 je ve známé LINAK kvalitě s výkonem na úrovni trojstupňových sloupek Standardně je DF2 vybaven antikolizní technologií Desk Sensor™ 1 zaručující ochranu nábytku a vybavení před poškozením. DF2 využívá botiček/patek DESKLIIFT™ Feet v provedení s horní nebo zapuštěnou montáží sloupek.



Obázek 1 Pojmenování jednotlivých částí DF2

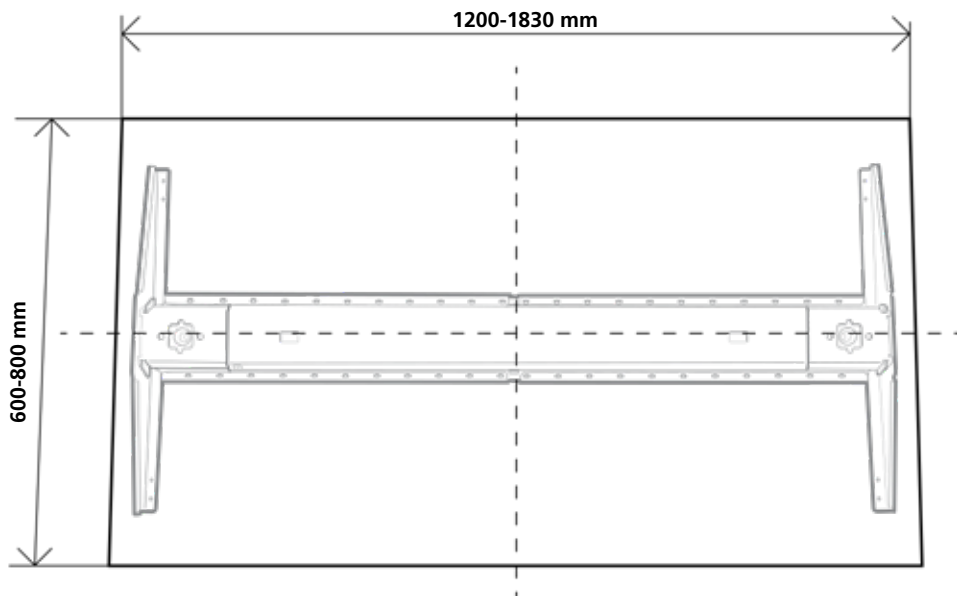
DF2 se dodává s montážním kitem obsahujícím:

- 22 vrtů pro upevnění desky k rámu a přichycení kabelů (4,5 x 20 mm)
- 2 vrtů pro upevnění ovladače (4,0 x 35 mm)
- 3 úchytky kabelu (Ø6,6 mm)

Montážní pokyny pro Desk Frame 2

Typ a rozměry stolu

DF2 je navržen pro T-stoly (symetrické) a musí být připevněn na střed desky.



DF2 - centrální montáž na stolovou desku



Doporučené desky:

Materiál	Dýhovaná dřevotřískka
	Dýha
Tloušťka	Min. 21 mm (13/16")
Rozměr	Min. 600 x 1200 mm (27" x 47")
	Max. 800 x 1830 mm (39" x 72")



Důležité:

DF2 je vybaven jedinečnou funkcí zabraňující přehřátí systému. Teplota motoru a elektroniky je za provozu vypočítávána softwarem a je závislá na zatížení, době provozu atd. Zátěžový cyklus DF2 je 5 % \approx 1 minuta nepřetržitého provozu při plném zatížení následováno 19 minutami pauzy. Pokud bude DF2 používán nad tento limit systém se zahřeje, následně zastaví a display ovladače zobrazí chybový kód E90. Po několika minutách přestávky bude DF2 opět připraven k dalšímu zdvihovému cyklu, nicméně k plnému ochlazení na tovární hodnotu jsou třeba alespoň 2 hodiny při zapojeném síťovém napájení.

Upozornění:

Pokud opojíte DF2 od napájení nebude výpočetní SW kalkuloval teplotu. Jakmile je systém opět napájen zahájí SW výpočty s počátečními daty ze stavu, kdy byl naposledy připojen k síti.

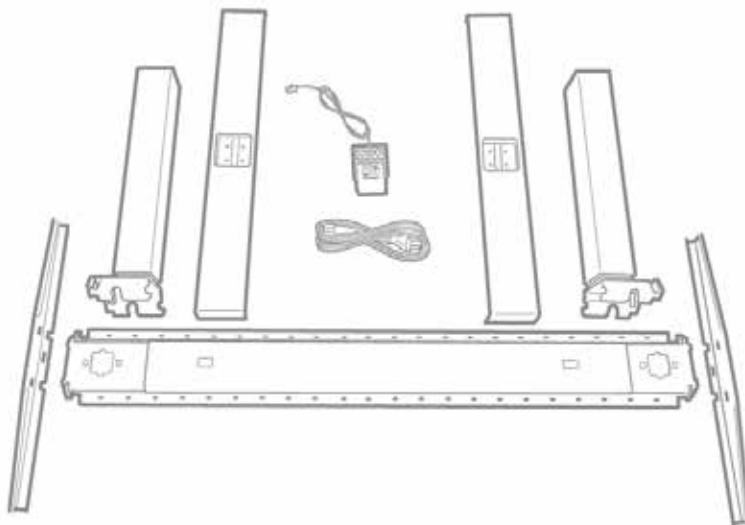
Montáž



Zkontrolujte obal a dodané položky, zda nejsou viditelně poškozeny, a ujistěte se, že je hnací hřídel správně namontována a neroztažena.

Sestavení systému DF2

1. Připravte si všechny části stolu včetně stolové desky.



2. Otočte desku spodní stranou nahoru.

3. Položte na ni horní rám (Beam).

3.1. Roztáhněte horní rám (Beam) na potřebnou délku (1150 až 1750 mm, v krocích po 50 mm).



Horní rám (Beam) **nesmí být** zcela roztažen, aby nedošlo k vytažení hnacího hřídele.

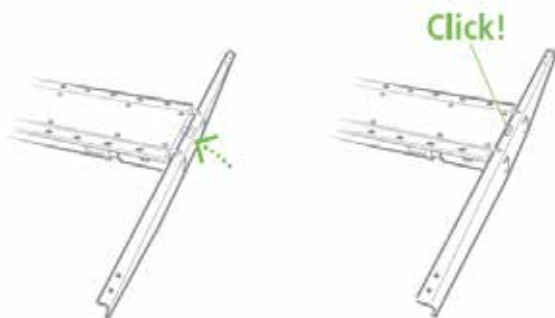


Minimální vysunutí na straně s konektory je 100 mm (pro zachování přístupnosti konektorů RJ45 a napájení), dále v krocích po 50 mm.

4. Namontujte příčnky.

4.1. Mírně nakloněný příčník přiložte na konec horního rámu (Beam).

4.2. Zatlačte příčník na místo dokud neuslyšíte cvaknutí, západky zablokují příčník ve správné poloze.



4.3. Zopakujte postup s příčníkem na opačném konci.



Zkontrolujte správné uchycení příčníku a to, že nemůže být z horního rámu vykroucen.



Nemanimulujte s horním rámem za příčník ani rám za příčníky neroztahujte.

5. Položte složený horní rám (Beam) DF2 do správné polohy.

Odměřte vzdálenosti, aby byla zaručena symetrická pozice rámu DF2 na stolové desce.

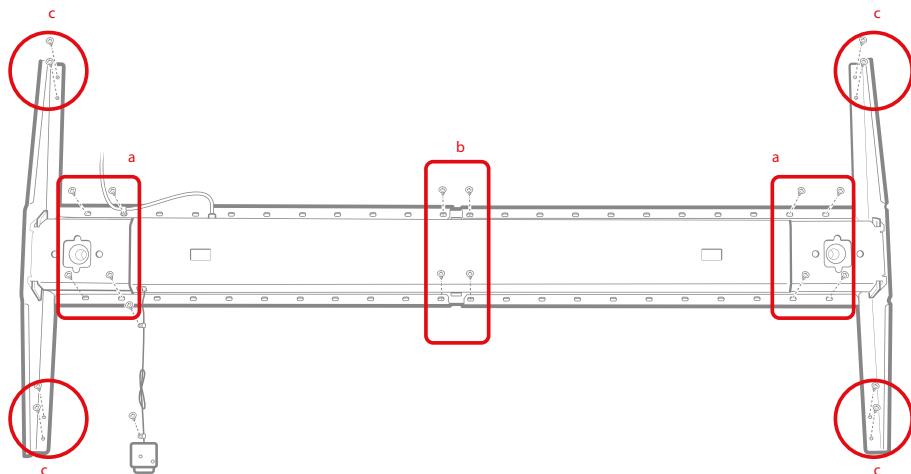
6. Připevněte horní rám DF2 ke stolové desce s využitím 20 vrtů následujícím způsobem:

6.a. 8 vrtů na koncích rámu.

Jeden z vrtů použijte s úchytka kabelu pro zafixování napájecího kabelu k rámu a vytvořte tak odlehčení kabelu, viz. krok č.9. Zapojte napájecí kabel.

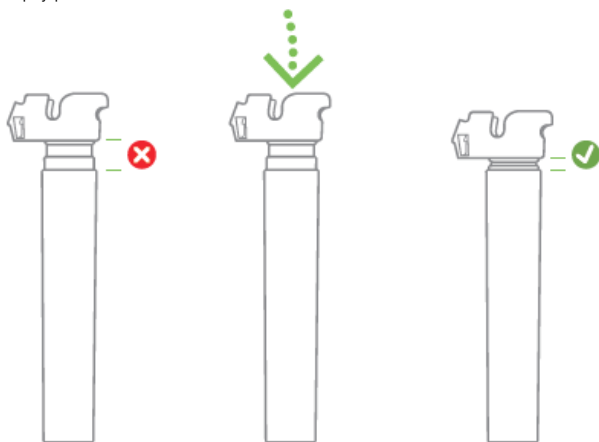
6.b. 4 vruty použijte v místech označených písmenem "b".

6.c. 8 vrtů v příčnicích.



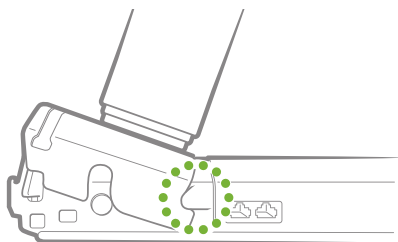
7. Namontujte sloupky.

7.1. Ujistěte se, že jsou sloupky plně zasunuté.

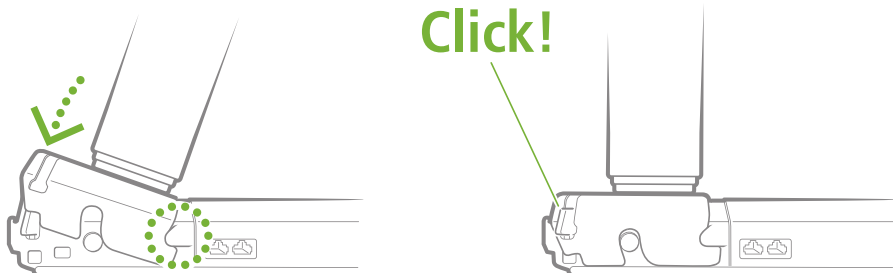


Pokud se sloupek po otočení vzhůru nohama vysune zatlačte na něj rukou a dostaňte jej tak do plně zasunuté pozice.

7.2. Nakloňte sloupky a pomocí vodících prvků je správně umístěte na horní nosník (Beam).



7.3. Zatlačte na sloupky směrem dolů dokud se neozve "cvaknutí", čímž **oba** západky zajistí sloupek ve správné poloze.



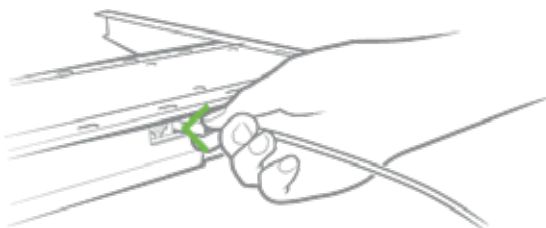
Po namontování sloupeků zkontrolujte, zda jsou obě západky viditelné. V opačném případě sloupek oddělte a postup zopakujte (viz. Demontáž, kroky 4 a 5).

8. Montáž ovladače



Ujistěte se, že je k DF2 připojen vždy pouze jeden ovládací panel.

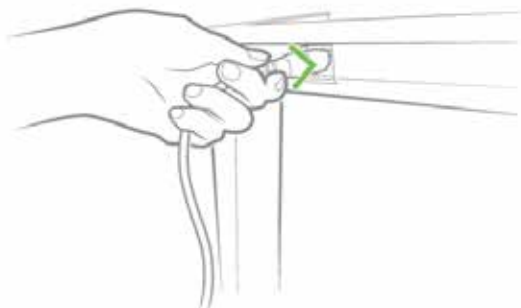
8.1 Připojte ovladač do jednoho z konektorů RJ45.



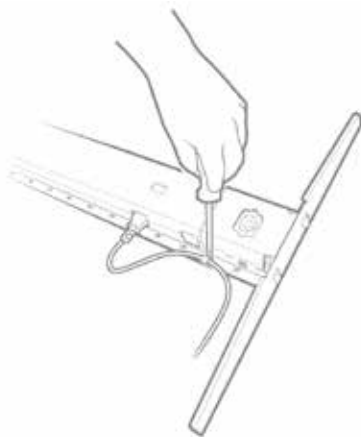
8.2. Pomocí vrtů upevněte pod desku stolu ovladač.

8.3. Pomocí dvou vrtů a úchytek pod desku upevněte kabel.

9. Připojte napájecí kabel.

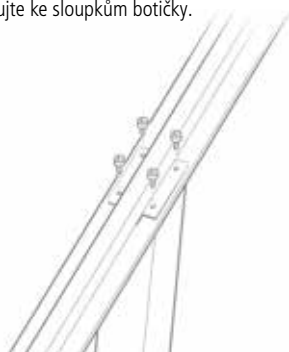


Ujistěte se, že jste při zapojování kabelu udělali uvolňovací smyčku - použijte úchytku kabelu.



10. Montáž botiček

10.1 S využitím osmi šroubů M6 přišroubujte ke sloupkům botičky.

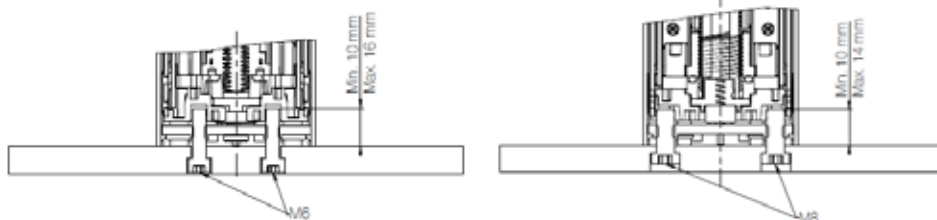


Sloupky DF2L06 jsou dodávány se čtyřmi závitovými otvory M6 a dvěma M8. Pro montáž botiček vždy použijte čtyři M6 nebo dva M8 šrouby s následující specifikací:

Kvalita: minimálně 8.8

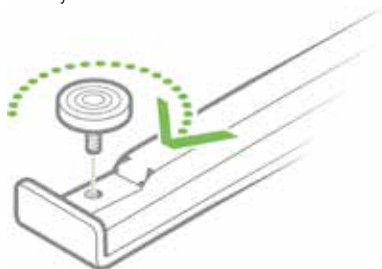
Délka: minimálně 10 mm (plus tloušťka botičky); maximálně 16 mm (plus tloušťka botičky)

10.2. Důkladně utáhněte šrouby (utahovací moment: max. 10 Nm).



Spodek sloupku přišroubovaný na botičku (vlevo: M6; vpravo: M8)

10.3. Namontujte rektifikační šrouby.



11. Otočte podnož.

12. Připojte napájecí kabel do sítě.

Váš stůl je připraven k použití.

Demontáž

Pro demontáž DF2 použijte demontážní nástroj (objednací kód SA1023W1241).

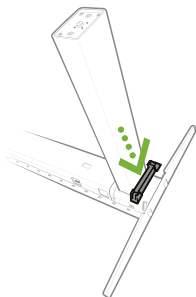


Obrázek 6
Demontážní nástroj

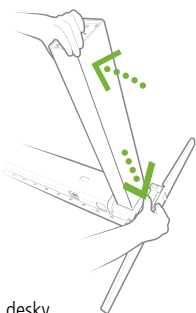
Demontážní nástroj má na jedné straně hřebeny.

Demontáž DF2

1. Sjedťte se stolem do minimální výšky, aby byly sloupky plně zasunuty.
2. Odpojte síťové napájení.
3. Otočte stůl nohami vzhůru.
4. Odpojte, odšroubujte a odstraňte ovládací panel.
5. Odšroubujte a odstraňte botičky.
6. Demontážní nástroj otočte hřebeny směrem k příčnicku a nasadte jej na sloupek.
7. Zatlačte přímo dolů, abyste uvolnili západky.



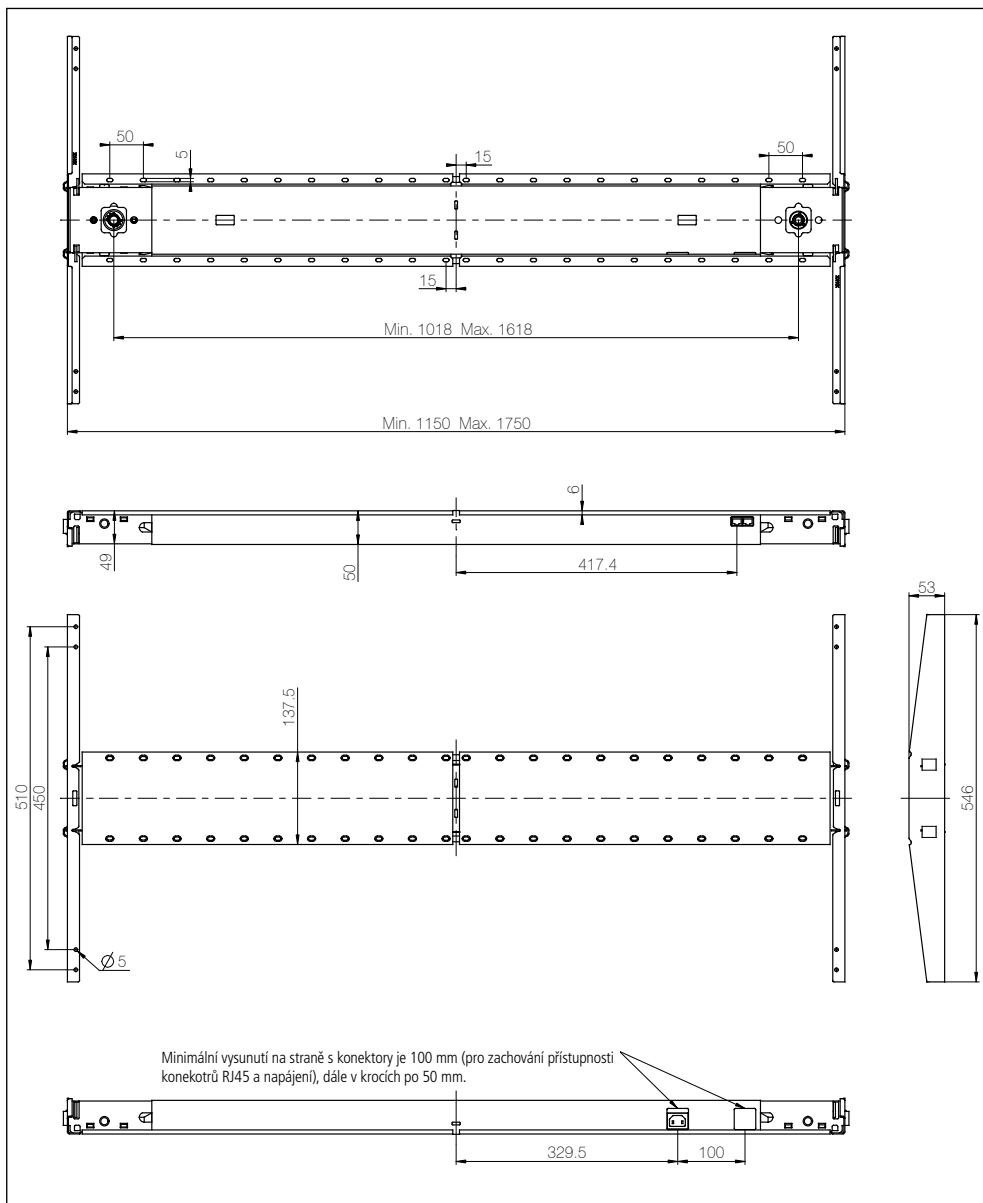
8. Při zatlačení demontážním nástroji nakloňte sloupek a odejměte jej z rámu (Beam).



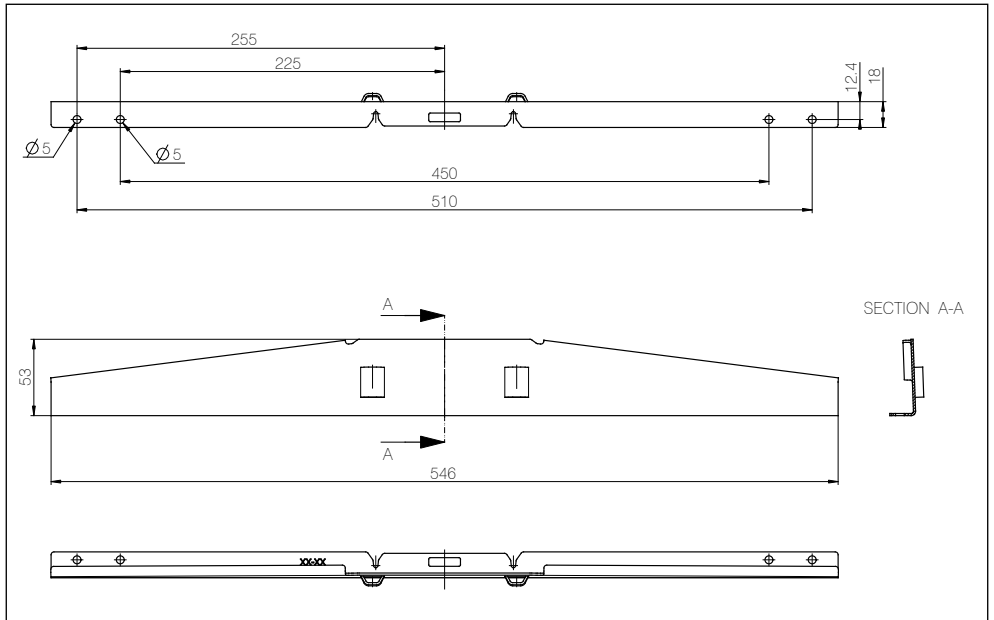
9. Odšroubujte DF2 od stolové desky.
10. Příčnicku mírně naklopte, aby se uvolnili z rámu (Beam).
11. Odmontujte zbytek systému.

VÝKRESY

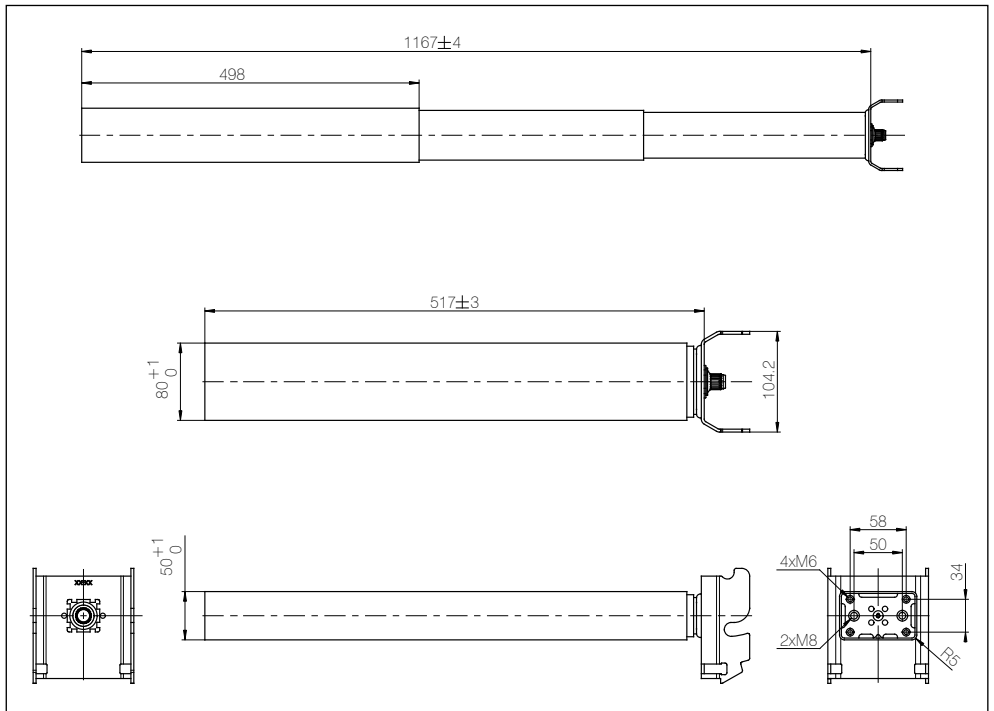
Desk Frame 2 Beam - horní rám



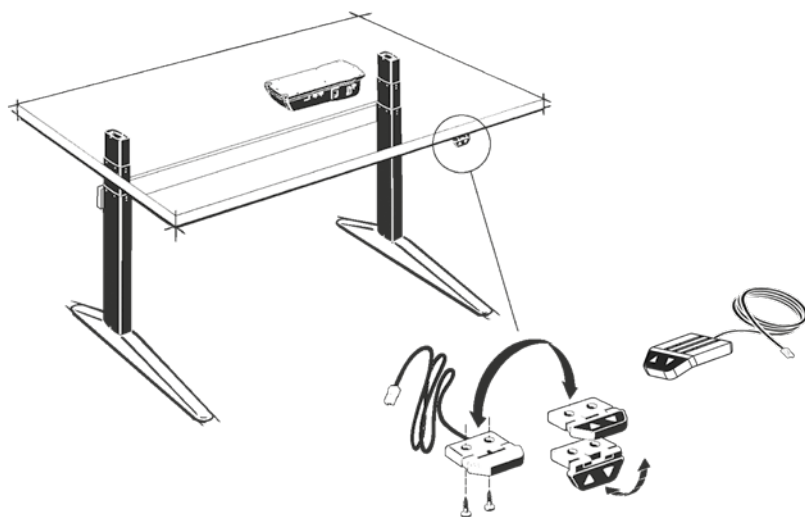
Desk Frame 2 Cantilever - příčnky



Desk Frame 2 Column (DF2LS06 Standard) - sloupky



Montáž ovladače DPB



Ovladač DPB lze namontovat naplocho pod desku stolu s tlačítky směřujícími dolů.

DPB v systému DESKLINE®

Ovladač je určen k obsluze systému DESKLINE. Tlačítka ve tvaru šipek jsou určena k aktivaci pohybu.



Šrouby pro připevnění DPB utahujte maximálně momentem 1 Nm.

Ovladač DPF

K-verze

Stiskněte tlačítko pro pohyb NAHORU nebo DOLŮ a systém se bude pohybovat zvoleným směrem tak dlouho, dokud budete držet stisknuté příslušné tlačítko nebo dokud nebude dosaženo koncové polohy.

DPF1K - Desk Panel



2K-verze

Stiskněte tlačítko pro pohyb NAHORU nebo DOLŮ a systém se bude pohybovat zvoleným směrem dokud bude stisknuté příslušné tlačítko nebo dokud nedosáhne koncové polohy. Každý pár tlačítek NAHORU/DOLŮ ovládá jednu referenci přičemž najednou lze ovládat vždy pouze jednu z referencí. Ovladač řídí až 2 reference.

DPF2K - Desk Panel



3K-verze

Stiskněte tlačítko pro pohyb NAHORU nebo DOLŮ a systém se bude pohybovat zvoleným směrem dokud bude stisknuté příslušné tlačítko nebo dokud nedosáhne koncové polohy. Každý pár tlačítek NAHORU/DOLŮ ovládá jednu referenci přičemž najednou lze ovládat vždy pouze jednu z referencí. Ovladač řídí až 3 reference.

DPF3K - Desk Panel



M-verze

Ovladač DPF je rozdělen na paralelní řízení a paměťové řízení. Tlačítka ve tvaru šipek jsou určena pro paralelní řízení a zbývající čtyři tlačítka pro pohyb do uložené polohy a ukládání do paměti.

DPF1M - Desk Panel



∧ = Pohyb nahoru

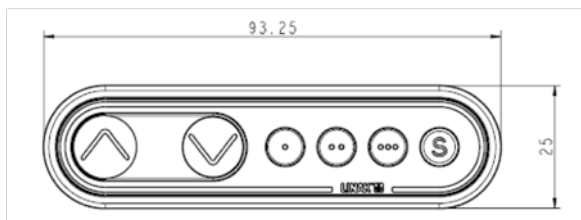
∨ = Pohyb dolů

S = Uložení do paměti

• = Paměť 1

•• = Paměť 2

••• = Paměť 3



Paralelní řízení (∧∨)

Tlačítka ve tvaru šipek aktivují paralelní řízení. Funkce je aktivní pouze pokud držíte příslušné tlačítko stisknuté.

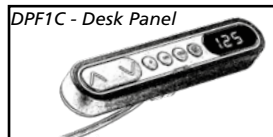
Ukládání do paměti

- Stiskněte tlačítko S
- Během dvou sekund stiskněte jedno z menších tlačítek s tečkou / tečkami, aktuální pozice bude uložena pod tímto tlačítkem.

Pohyb do polohy uložené v paměti (malá tlačítka s tečkami)

Stiskněte jedno z paměťových tlačítek a systém se rozjede do uložené polohy. Držte tlačítko stisknuté dokud nebude dosaženo polohy.

Ovladač DPF1C "jedna reference"



∧ = Pohyb nahoru

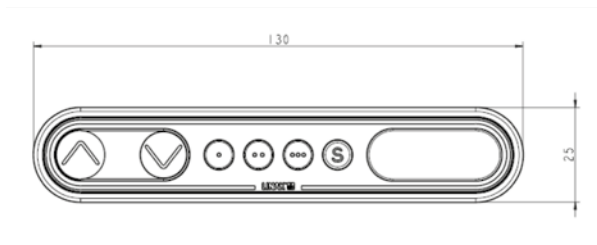
∨ = Pohyb dolů

S = Uložení do paměti

• = Paměť 1

•• = Paměť 2

••• = Paměť 3



Nahoru a dolů (∧∨)

Stiskněte tlačítko pro pohyb NAHORU nebo DOLŮ a systém se bude pohybovat zvoleným směrem tak dlouho, dokud budete držet stisknuté příslušné tlačítko nebo dokud nebude dosaženo koncové polohy.

Paměť

Pro ukládání do paměti a pohyb do uložené pozice jsou určena čtyři malá tlačítka.

Ukládání do paměti

- Stiskněte tlačítko S, display bude blikat po dobu 2 sekund.
- Během dvou sekund stiskněte jedno z menších tlačítek s tečkou / tečkami, aktuální pozice bude uložena pod tímto tlačítkem.
- Potvrzení volby bude zobrazeno na displayi zobrazením číslice "1", "2" nebo "3".

Pohyb do polohy uložené v paměti (malá tlačítka s tečkami)

Stiskněte jedno z paměťových tlačítek a systém se rozjede do uložené pozice. Držte tlačítko stisknuté dokud nebude dosaženo polohy.

Funkce displaye

Zobrazuje aktuální výšku v cm nebo palcích.

Chybová hlášení

Níže najdete soupis zobrazovaných chybových hlášení, ta se zobrazí pouze v případě, je-li stisknuto tlačítko, při zobrazení chybového hlášení display bliká. Chybový kód E16 je nadřazen všem ostatním (níže neuvedeným) chybám. Chybová detekce je zobrazena pouze na display, do kontrolboxu není odeslána žádná informace.

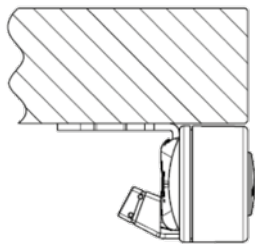
Kód chyby	Popis
E01	Zařízení je v neznámé pozici a musí být inicializováno.
E02	Došlo k přetížení při vysouvání.
E03	Došlo k přetížení při zasouvání.
E16	Neplatná volba tlačítka.

Montáž ovladačů DPF

Ovladač DPF musí být připevněn pomocí příruby, která je dodávána ve čtyřech různých provedeních a můžete si tak vybrat z více způsobů uchycení ovladače. Níže najdete příklady uchycení ovladače :

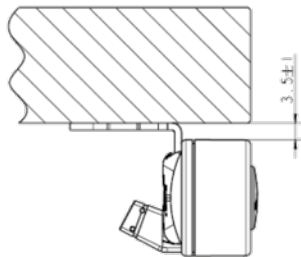
Příklad 1: (Objednací kód 914759)

Příruba s úhlem 90° drží ovladač přímo pod horní deskou stolu



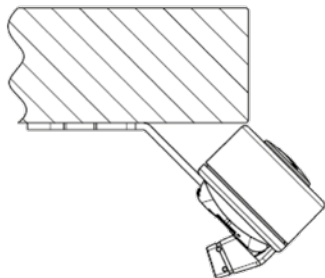
Příklad 2: (Objednací kód 914757)

Příruba s úhlem 90° drží ovladač pod deskou s malou mezerou



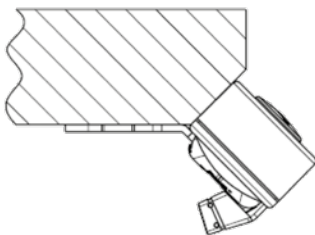
Příklad 3: (Objednací kód 914760)

Příruba s úhlem 45° drží ovladač na hraně desky stolu



Příklad 4: (Objednací kód 914785)

Příruba s úhlem 45° drží ovladač na zkosené hraně desky stolu

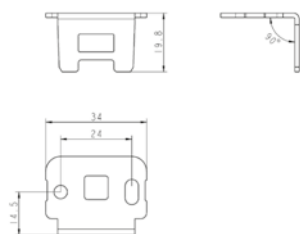


Připevnění ovladače k přírubě

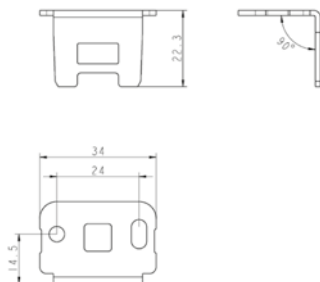
Nacvakněte ovladač na přírubu.

Výkresy montážních přírub

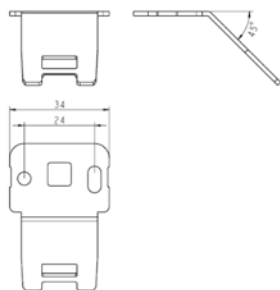
Objednáací kód 914759



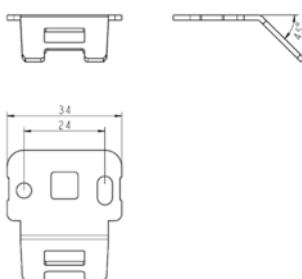
Objednáací kód 914757



Objednáací kód 914760

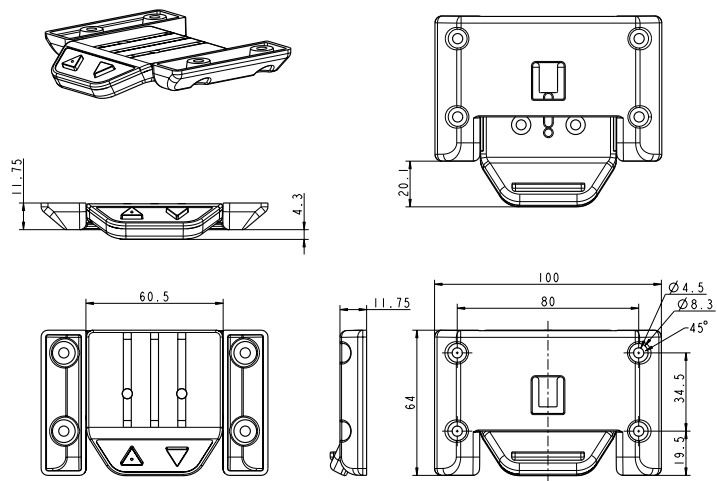


Objednáací kód 914785

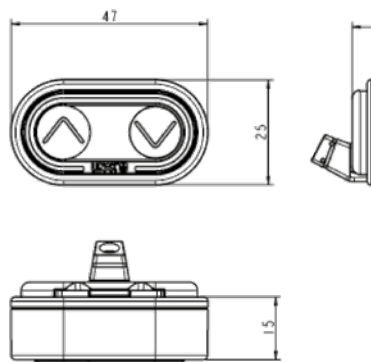


VÝKRESY

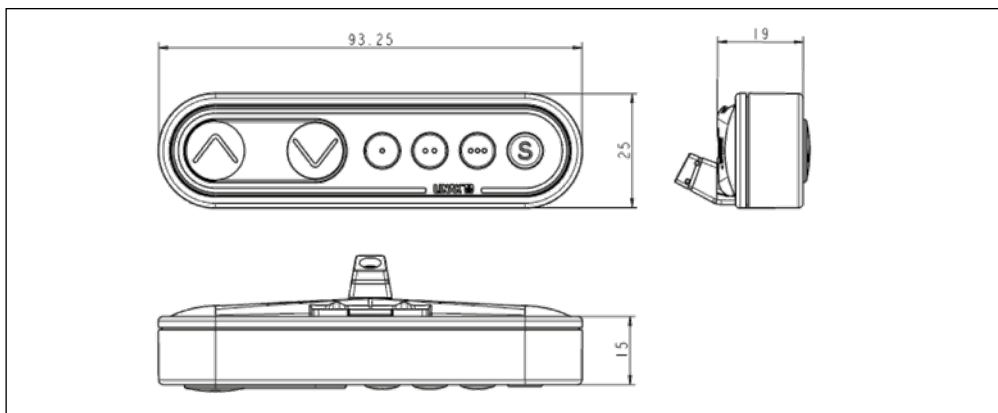
DESKLINE®



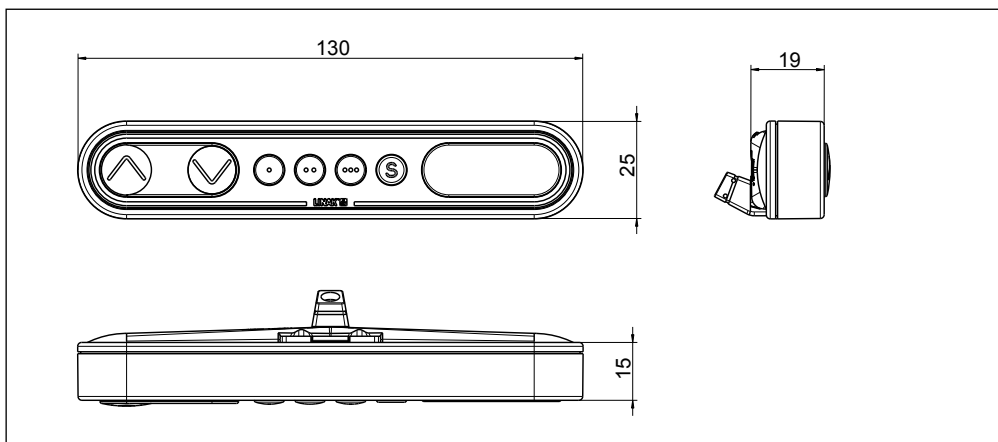
DPF1K



DPF1M



DPF1C s displayem



Přehled ovladačů řady DPG



DPG1K

- Pohyb nahoru/dolů



DPG1M

- Pohyb nahoru/dolů
- 2 paměťové pozice
- LED dioda
- Bluetooth®



DPG1B

- Pohyb nahoru/dolů
- 2 paměťové pozice
- Světelný pruh
- Bluetooth®

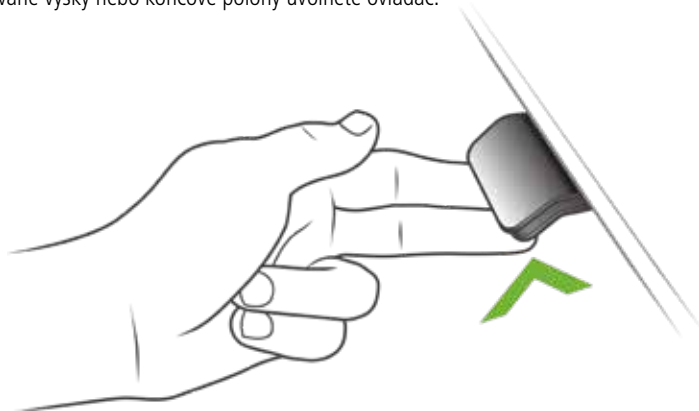


DPG1C

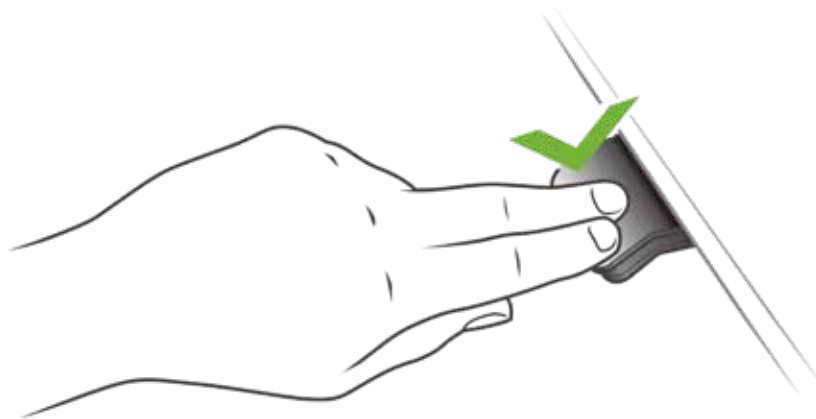
- Pohyb nahoru/dolů
- 4 paměťové pozice
- Světelný pruh
- Bluetooth®
- Display

Obsluha ovladačů řady DPG

Pohyb zařízení se aktivuje naklopením ovládacího panelu v příslušném směru. Naklopte a držte ovladač naklopený nahoru pro pohyb směrem nahoru nebo naklopený dolů pro pohyb směrem dolů. Jakmile dosáhne zařízení požadované výšky nebo koncové polohy uvolněte ovladač.



Obrázek 1 : Přizvedněte a držte DPG1K naklopený pro pohyb stolu směrem nahoru



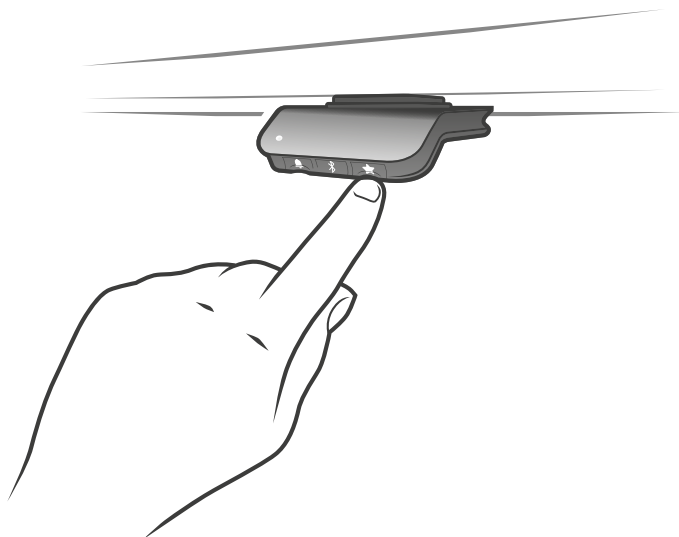
Obrázek 2 : Zatlačte na a držte DPG1K pro pohyb směrem dolů

Obsluha ovladače DPG1M

Ukládání pozic do paměti

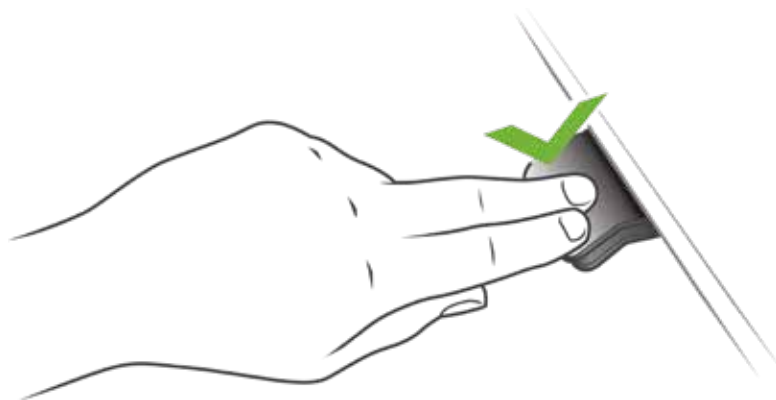
Na ovladači DPG1M je tlačítko pro uložení do paměti umístěno zcela vpravo a označeno symbolem "Hvězda".

Nastavte stůl do preferované pozice a pak stiskněte tlačítko se symbolem "Hvězda" na 2 sekundy. LED dioda dvakrát bíle problikne, což indikuje ukládání pozice do paměti. Jakmile začne LED dioda svítit bíle znamená to, že je pozice uložena do paměti. Pokud uživatel nastaví stůl do jiné pozice a tuto uloží dojde k přemazání paměťové pozice, která je nejbliž této nové pozici.



Pohyb do polohy uložené v paměti

Do polohy uložené v paměti přesunete stůl prostým nakloněním ovladače DPG1M. Naklopte a držte - jakmile je dosaženo uložené pozice pohyb stolu se zastaví. Tímto způsobem může uživatel snadno střídat polohu vsedě a vestoje a to bez nutnosti hledat příslušná tlačítka ovladače pohledem. DPG1M zastaví pohyb v každé pozici uložené do paměti. Když se stůl zastaví v uložené pozici a uživatel nadále drží DPG1M nakloněný dojde po 1 sekundě k aktivaci dalšího pohybu v příslušném směru. Při zastavení stolu na uložené pozici může uživatel ovladač uvolnit a ihned jej znovu naklonit, čímž aktivuje další pohyb okamžitě.



Pohyb do polohy uložené v paměti (Automatický pohyb, pouze s plnou verzí)

Do polohy uložené v paměti se může stůl přesunout rovněž automatickým pohybem a to opět nakloněním panelu DPG1M. Dvakrát po sobě naklopte / poklepejte na DPG1M a stůl se bude pohybovat automaticky až do dosažení první v příslušném směru uložené pozice. Pro zastavení automatického pohybu stolu stačí znovu klepnout na ovládací panel DPG.



Obrázek 3 : Dvojitá naklonění / poklepání aktivuje automatický pohyb stolu do uložené pozice

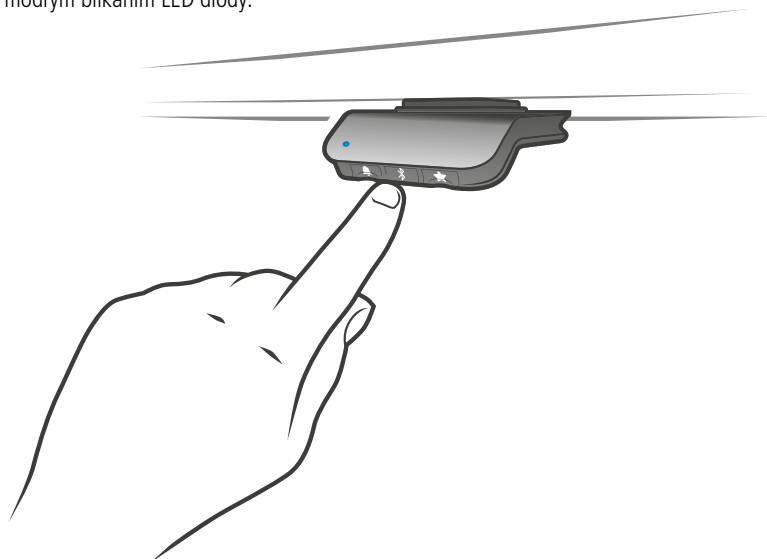
Vymazání pozice z paměti

Pro vymazání všech uložených pozic z paměti stiskněte paměťové tlačítko označené symbolem "Hvězda" na 8 sekund. Dokončení mazání indikuje LED dioda červeným prolikutím.



Propojení přes Bluetooth®

Na ovladači DPG1M je tlačítko pro připojení přes Bluetooth® umístěno uprostřed panelu a označeno symbolem "Bluetooth". Párovací mód aktivujete stiskem tlačítka s logem "Bluetooth®" na 2 sekundy. Aktivace bude indikována modrým blikáním LED diody.



Stáhněte si aplikaci Desk Control App ve verzi určené pro vaše zařízení, stahujte z App, Google Play nebo Windows store, následně spárujte aplikaci se zařízením.

Připomenutí

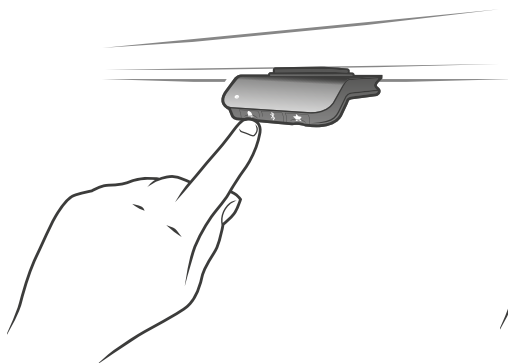
Nastavení intervalu připomenutí

Na ovladači DPG1M je tlačítko pro připomenutí umístěno vlevo a označeno symbolem "Zvonek". Stisknutím tohoto tlačítka změníte interval jak často budete upozorněni na změnu polohy. LED dioda bude svítit ve třech různých intenzitách což představuje 3 různá nastavení intervalu. 3 standardní intervaly jsou :

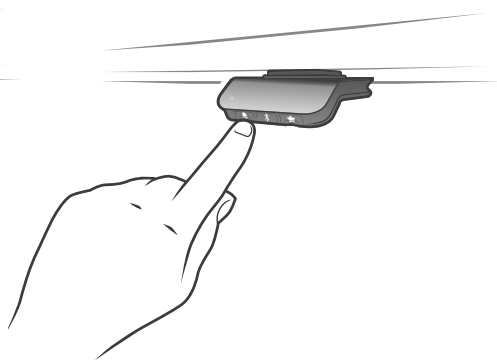
- Interval 1 : Připomenutí po 55 minutách sezení
- Interval 2 : Připomenutí po 50 minutách sezení
- Interval 3 : Připomenutí po 45 minutách sezení

Defaultně nastavený interval upomíná po 55 minutách a LED dioda při něm svítí s nejmenší intenzitou světla LED diody. Na další interval můžete přepnout jednoduchým stiskem tlačítka "Zvonek" a intenzita svícení LED diody se bude měnit. Pokud LED diody nesvítí je funkce připomínání vypnuta.

Nastavení jednotlivých intervalů si můžete upravit v aplikaci.



Nastavení intervalu připomenutí.



Připomenutí vypnuto.

Reset připomenutí

Připomenutí můžete resetovat na defaultní hodnoty stisknutím tlačítka "Zvonek" na 8 sekund. Dokončení indikuje LED dioda červeným problikutím.

LED dioda pro připomenutí

LED dioda je umístěna ve spodním levém rohu panelu DPG1M a indikuje aktuální status uživatele stolu. Tento status závisí na zvoleném intervalu připomenutí. Dokud je uživatel v pozici po odpovídající čas (podle zvoleného intervalu) LEDka pozvolna pulzuje zeleným světlem. Jakmile interval pro sezení vyprší změní se signalizace na rychlé pulzy oranžové barvy a to na 1 minutu, pak následuje signalizace statickým oranžovým světlem - tato signalizace upozorňuje uživatele na změnu pozice ze sedu do stoje. V pozici vestoje LED dioda pulzuje zeleně až do vypršení času signalizace. Po přesunu stolu do pozice vsedě bude LEDka pulzovat zeleně dokud nedojde k aktivaci připomenutí.

Po 4 hodinách bez aktivity vyprší čas signalizace LED diody. Signalizace zeleným světlem se znovu aktivuje jakmile DPG1M naklopíte.



Mějte na paměti : pokud je LED dioda aktivní pro upomínky není DPG1M v ZERO módu a to dokud LEDka svítí / je aktivní.



Obrázek 4 : Zeleně pulzující LEDka indikuje "vše je OK"



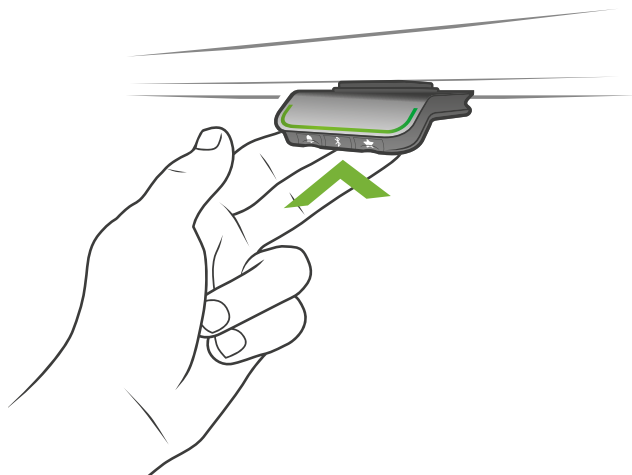
Obrázek 5 : Oranžově pulzující LEDka uživateli indikuje "je čas se postavit"

Reset do továrního nastavení

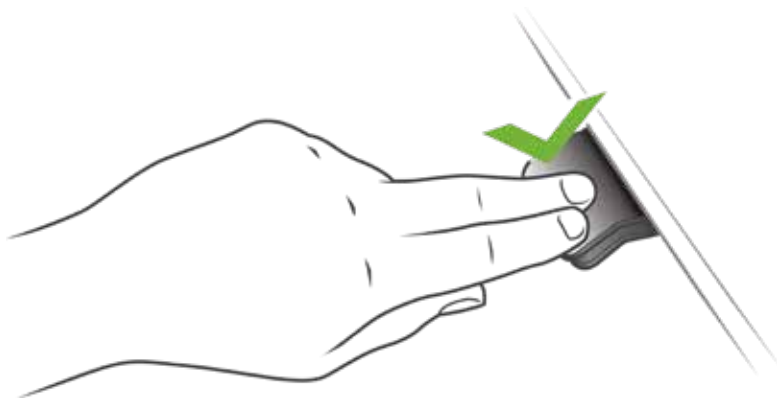
Pro reset ovladače DPG1M stiskněte a držte současně stisknutá tlačítka "Hvězda" a "Zvonek" a to na 8 sekund. Pro potvrzení LEDka třikrát problikne červeně.

Obsluha ovladačů DPG1B/C

Desk panel se aktivuje naklopením. Naklopte a držte ovladač DPG naklopený nahoru pro pohyb směrem nahoru nebo naklopený dolů pro pohyb směrem dolů. Jakmile dosáhne zařízení požadované výšky uvolněte ovladač.



Obrázek 1 : Přizvedněte a držte DPG naklopený pro aktivaci pohybu stolu směrem nahoru



Obrázek 2 : Zatlačte na a držte DPG pro pohyb směrem dolů

Ukládání pozic do paměti

Paměťové pozice 1 a 2

Na ovladači DPG1B/C je tlačítko pro uložení do paměti umístěno zcela vpravo a označeno symbolem "Hvězda".

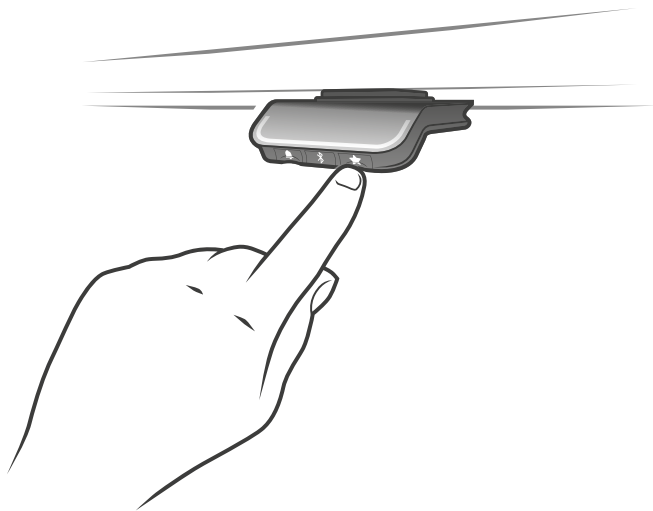
Nastavte stůl do preferované pozice a pak stiskněte tlačítko se symbolem "Hvězda" na 2 sekundy. Světelný pruh upozornění dvakrát bíle problikne, což indikuje ukládání pozice do paměti. Jakmile začne světelný pruh upozornění svítit bíle znamená to, že je pozice uložena do paměti.

DPG1C : na displayi bude uložena pozice indikována symbolem hvězdičky a číslem pozice. Číslo ukazuje pořadí, ve kterém byly pozice do paměti uloženy. První uložena pozice - hvězdička a "1". Tímto způsobem se ukládají paměťové pozice "1" a "2". Pokud uživatel nastaví stůl do jiné pozice a tuto uloží dojde k přemazání paměťové pozice, která je nejbližší této nové pozici.

DPG1C : Paměťové pozice 3 a 4

DPG1C umonuje uložit do paměti až 4 pozice. Krátkými stisky tlačítka "Hvězda" na display vyvoláte 4 paměťové pozice zobrazené jako hvězdička a číslo pozice. Nyní může uživatel na displayi přepínat mezi těmito 4 paměťovými pozicemi a vybrat si pod kterou z nich chce uložit aktuální pozici/výšku stolu. Např. pokud chce uživatel uložit aktuální pozici pod číslem 3 stiskne tlačítko "Hvězda" a přepne na symbol hvězdička a "3".

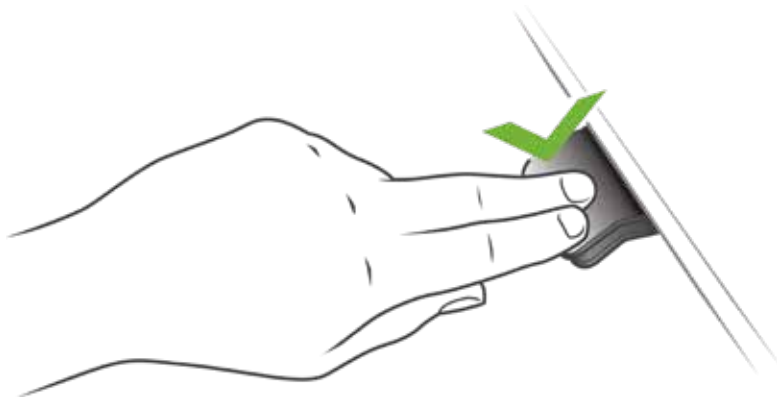
Nyní použije stejný postup uložení do paměti, který je popsán výše (stisk tlačítka se symbolem "Hvězda" na 2 sekundy).



Pohyb do polohy uložené v paměti

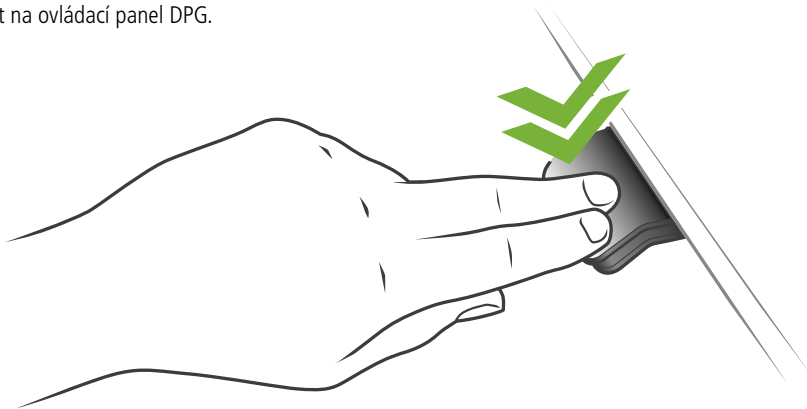
Do polohy uložené v paměti přesunete stůl prostým naklopením ovladače DPG. Naklopte a držte - jakmile je dosaženo uložené pozice pohyb stolu se zastaví. Tímto způsobem může uživatel snadno střídat polohu vsedě a vestoje a to bez nutnosti hledat příslušná tlačítka ovladače pohledem. Na display ovladače DPG1C bude během pohybu stolu zobrazena jeho aktuální výška. Jakmile je pozice dosažena zobrazí se na display hvězdička a číslo paměťové pozice.

DPG zastaví pohyb v každé pozici uložené do paměti, což u ovladače DPG1C znamená až 4 různé pozice v průběhu zdvihu stolu. Když se stůl zastaví v uložené pozici a uživatel nadále drží DPG naklopený dojde po 1 sekundě k aktivaci dalšího pohybu v příslušném směru. Při zastavení stolu na uložené pozici může uživatel ovladač uvolnit a ihned jej znovu naklopit, čímž aktivuje další pohyb okamžitě.



Pohyb do polohy uložené v paměti (Automatický pohyb, pouze s plnou verzí)

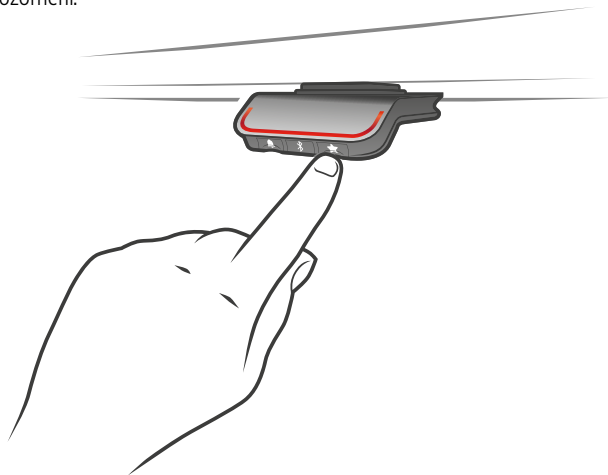
Do polohy uložené v paměti se může stůl přesunout rovněž automatickým pohybem a to opět naklopením panelu DPG. Dvakrát po sobě naklopte / poklepejte na DPG a stůl se bude pohybovat automaticky až do dosažení první v příslušném směru uložené pozice. Pro zastavení automatického pohybu stolu stačí znovu klepnout na ovládací panel DPG.



Obrázek 3 : Dvoji naklopení / poklepání aktivuje automatický pohyb stolu do uložené pozice

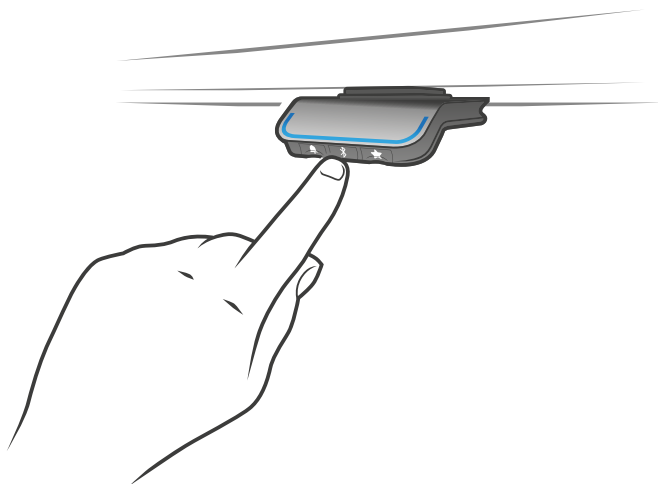
Vymazání pozice z paměti

Pro vymazání všech uložených pozic z paměti stiskněte paměťové tlačítko označené symbolem "Hvězda" na 8 sekund, display ovladače DPG1C bude zobrazovat odpočítávání. Dokončení mazání indikuje červené probliknutí světelného pruhu upozornění.



Propojení přes Bluetooth®

Tlačítko pro připojení přes Bluetooth® je umístěno uprostřed panelu a označeno symbolem "Bluetooth". Párovací mód aktivujete stiskem tlačítka s logem "Bluetooth®" na 2 sekundy. Aktivace bude indikována modrým blikáním světelného pruhu upozornění.



Stáhněte si aplikaci Desk Control App ve verzi určené pro vaše zařízení, stahujte z App, Google Play nebo Windows store, následně spárujte aplikaci se zařízením.

Display ovladače DPG1C zobrazí informaci o identifikaci stolu (Bluetooth-ID) ve formátu "DESK" následováno čtyřciferným číslem – tuto ID vyhledejte v seznamu dostupných zařízení nebo v aplikaci pod záložkou "Desks nearby".

Připomenutí

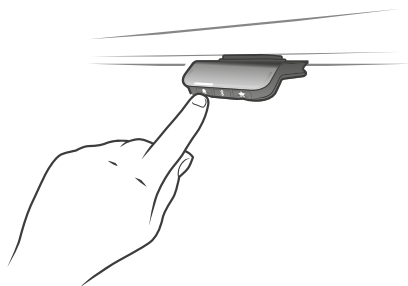
Nastavení intervalu připomenutí

Tlačítko pro připomenutí je umístěno vlevo a označeno symbolem "Zvonek". Stisknutím tohoto tlačítka změníte interval jak často budete upozorněni na změnu polohy. Počet svítících bloků pruhu světelného upozornění indikuje 3 různá nastavení intervalu. 3 standardní intervaly jsou :

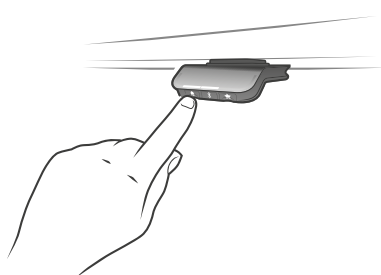
- Interval 1 : Připomenutí po 55 minutách sezení
- Interval 2 : Připomenutí po 50 minutách sezení
- Interval 3 : Připomenutí po 45 minutách sezení

Defaultně nastavený interval upomíná po 55 minutách a je indikován svícením jednoho bloku světelného pruhu. Na další interval můžete přepnout jednoduchým stiskem tlačítka "Zvonek". Pokud nesvítí žádný z bloků je funkce upozornění vypnuta.

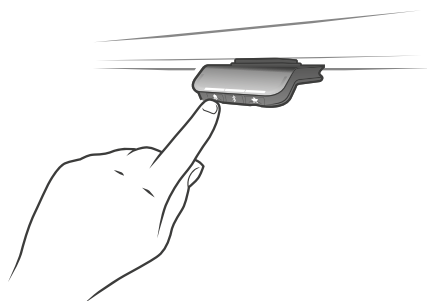
Nastavení jednotlivých intervalů si můžete upravit v aplikaci.



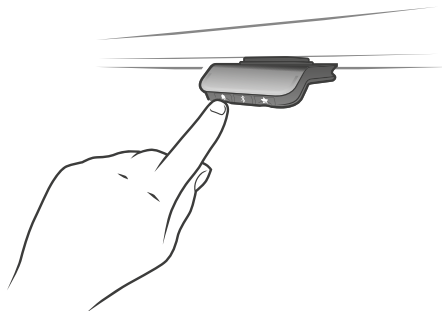
Interval 1 : Připomenutí po 55 minutách sezení



Interval 2 : Připomenutí po 50 minutách sezení



Interval 3 : Připomenutí po 45 minutách sezení



Připomenutí vypnuto

Reset připomenutí

Připomenutí můžete resetovat na defaultní hodnoty stisknutím tlačítka "Zvonek" na 8 sekund, display ovladače DPG1C bude zobrazovat odpočítávání. Dokončení mazání indikuje červené probliknutí světelného pruhu upozornění.

Světelný pruh pro upozornění

Světelný pruh pro upozornění je tenká linka LED diod, které prosvítají povrchem panelu DPG. Pruh indikuje aktuální status uživatele stolu. Tento status závisí na zvoleném intervalu připomenutí. Dokud je uživatel v pozici po odpovídající čas (podle zvoleného intervalu) světelný pruh pozvolna pulzuje zeleným světlem. Jakmile interval pro sezení vyprší změní se signalizace na rychlé pulzy oranžové barvy a to na 1 minutu, pak následuje signalizace statickým oranžovým světlem - tato signalizace upozorňuje uživatele na změnu pozice ze sedu do stoje. V pozici vestoje světelný pruh pulzuje zeleně až do vypršení času signalizace. Po přesunu stolu do pozice vsedě bude světelný pruh pulzovat zeleně dokud nedojde k aktivaci připomenutí.

Po 4 hodinách bez aktivity vyprší čas signalizace světelným pruhem. Signalizace zeleným světlem se znovu aktivuje jakmile DPG naklopíte.



Mějte na paměti : pokud je světelný pruh aktivní pro upomínky není DPG v ZERO módu a to dokud světelný pruh svítí / je aktivní.



Obrázek 4 : Zeleně pulzující světelný pruh indikuje "vše je OK"



Obrázek 5 : Oranžově pulzující světelný pruh uživateli indikuje "je čas se postavit"

Reset do továrního nastavení

Pro reset ovladače DPG stiskněte a držte současně stisknutá tlačítka "Hvězda" a "Zvonek" a to na 8 sekund. Pro potvrzení světelný pruh třikrát problikne červeně. Ovladač DPG1C : po 3 sekundách trvání povelu se display rozsvítí a zobrazí šipku a odpočítávání [v sekundách], po vypršení se zobrazí text "RESET".

DPG1C

Display

DPG1C má OLED display, zobrazující aktuální výšku (během pohybu) a mnoho dalších údajů, které slouží uživateli jako průvodce.

Nastavení správné základní výšky

Pokud není výška zobrazená na display ovladače DPG1C správná můžete její hodnotu upravit. Současně na dobu 5 sekund stiskněte tlačítka "Zvonek" a "Bluetooth", na displayi zobrazená výška začne blikat. Naklopením panelu DPG1C můžete měnit zobrazovanou výšku aniž by se aktivoval pohyb stolu. Naklopením nahoru zvyšujete hodnotu, naklopením dolů snižujete hodnotu zobrazenou na display. Volbu potvrdíte stisknutím libovolného tlačítka nebo vyčkejte 10 sekund než se volba potvrdí automaticky a ovladač se přepne do normálního režimu.

Změna jednotek z cm na palce

Současně na dobu 5 sekund stiskněte tlačítka "Zvonek" a "Bluetooth", aktuální jednotka měření začne blikat. Pokud na displayi bliká CM a uživatel chce provést změnu na palce stačí jednou naklopit panel DPG a zobrazená jednotka se změní na "Inch". Volbu potvrdíte stisknutím libovolného tlačítka nebo vyčkejte 10 sekund než se volba potvrdí automaticky a ovladač se přepne do normálního režimu.

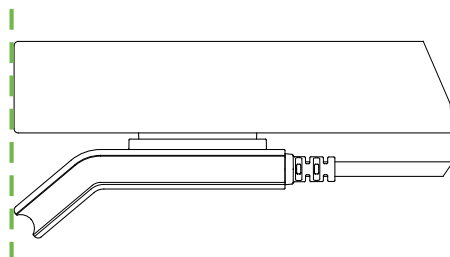
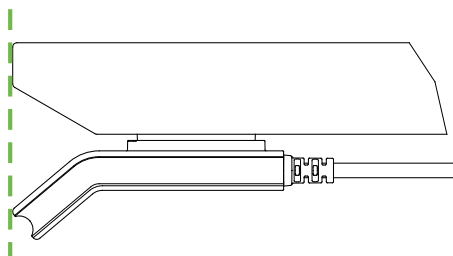
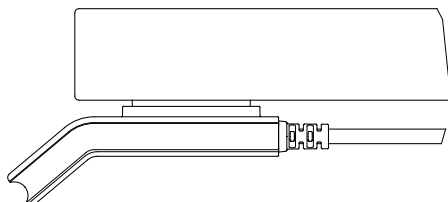
Chybová hlášení

DPG1C zobrazuje chybová hlášení, viz. níže :

Kód chyby v CBD6S	Postup
E01	INICIALIZACE

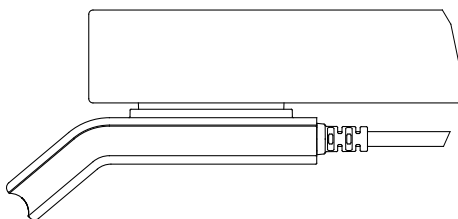
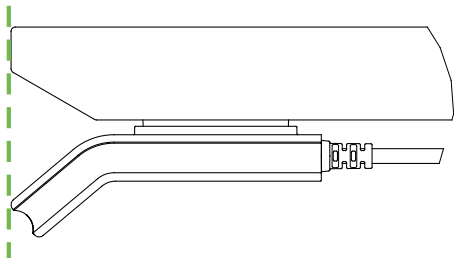
Umístění DPG1K/M

Níže uvedené výkresy zachycují boční pohledy, které jsou příklady možného umístění panelu DPG1K/M na hraně desky stolu.



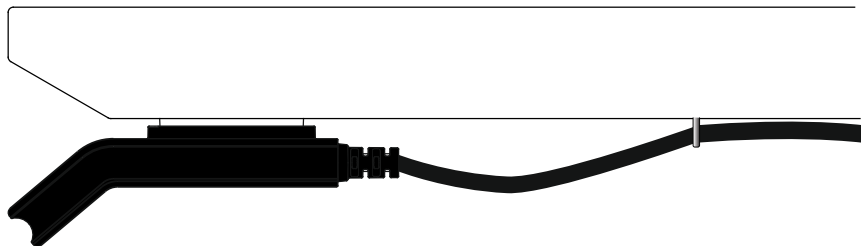
Umístění DPG1B/C

Níže uvedené výkresy zachycují boční pohledy, které jsou příklady možného umístění panelu DPG1B/C na hraně desky stolu. S ohledem na světelný pruh upozornění doporučujeme umístit panely DPG1B/C na dobře viditelné místo.



Montáž ovladačů řady DPG

Při montáži panelů DPG se ujistěte, že kabel není příliš napnutý. Naopak je důležité, aby se několik prvních centimetrů jeho délky mohlo volně pohybovat. Doporučujeme přichycení kabelu k desce stolu klipem, jak je to znázorněno na tomto obrázku :



Při montáži panelu DPG k desce stolu použijte šrouby s touto specifikací :

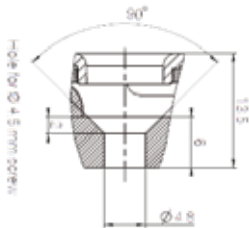
- Ø45 mm
- 90° zápuštěný šroub



Nepoužívejte závitorezné šrouby, mohly by se zařezat do krytu ovladače DPG.

Šrouby musí být dostatečně dotaženy, nesmí však být dotaženy příliš. Není možné určit přesný dotahovací moment, protože ten se liší podle typu použitých šroubů, materiálu stoly a také na tom, zda jsou otvory předvrtány či nikoli.

Aby byla zaručena stejná poloha DPG u všech stolů doporučuje se montážní otvory v desce stolu předvrtat.

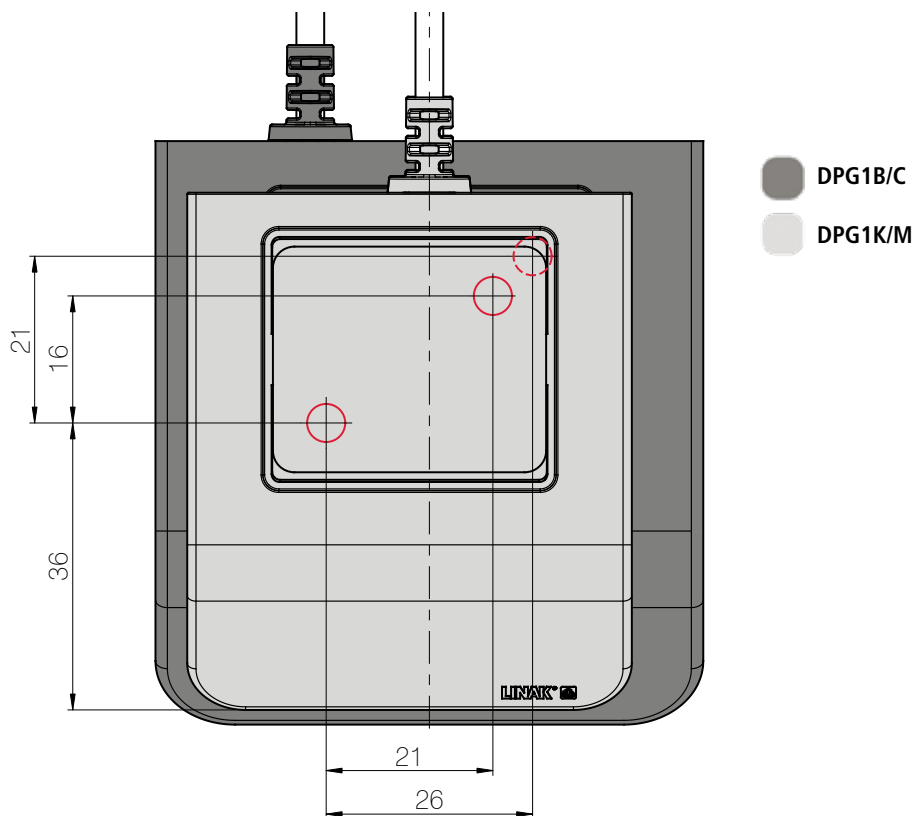


Obrázek 6 : Průřez otvorem pro šroub v ovladači DPG

Příprava desky stolu pro oba rozměry DPG (DPG1K/M a DPG1B/C)

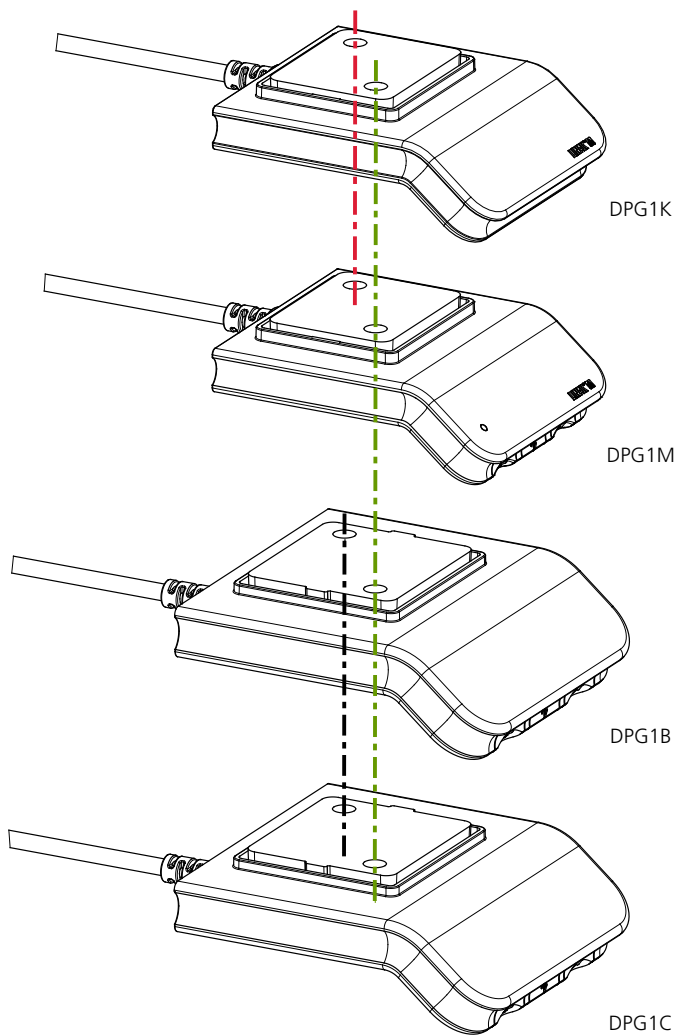
Řada DPG obsahuje 4 různé panely ve 2 různých velikostech z nichž stejné rozměry mají ovladače DPG1K / DPG1M a DPG1B / DPG1C.

U všech ovladačů je jeden otvor vždy stejný což znamená, že při předvrtání 3 otvorů do desky stolu je možné přišroubovat všechny 4 typy ovládacích panelů DPG.



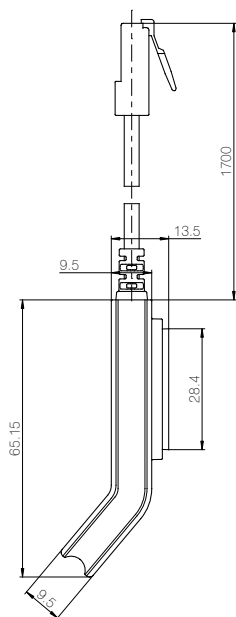
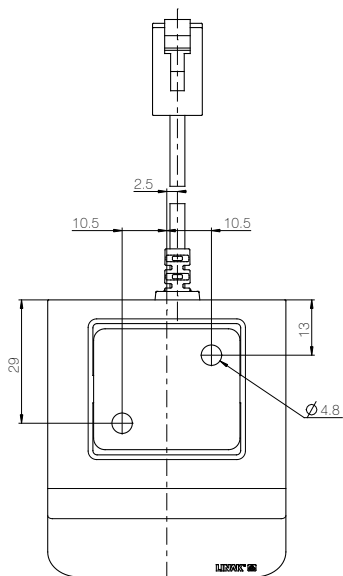
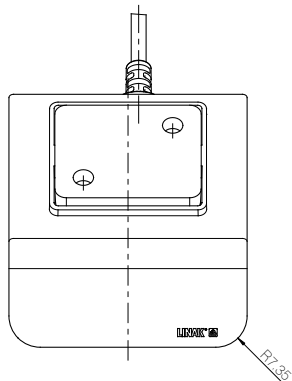
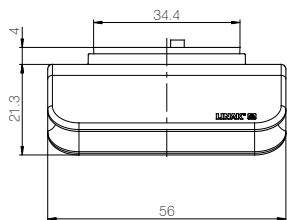
Obrázek 7 : Rozmístění otvorů v panelech DPG. Červená čárkovaná kružnice označuje druhý otvor na DPG1B/C

Přední otvor je u všech čtyř variant panelů DPG stejný - zde zvýrazněn zelenou čarou.
Panely DPG1K a DPG1M mají stejné umístění zadních otvorů - zde zvýrazněny červenou čarou.
Panely DPG1B a DPG1C mají stejné umístění zadních otvorů - zde zvýrazněny černou čarou.

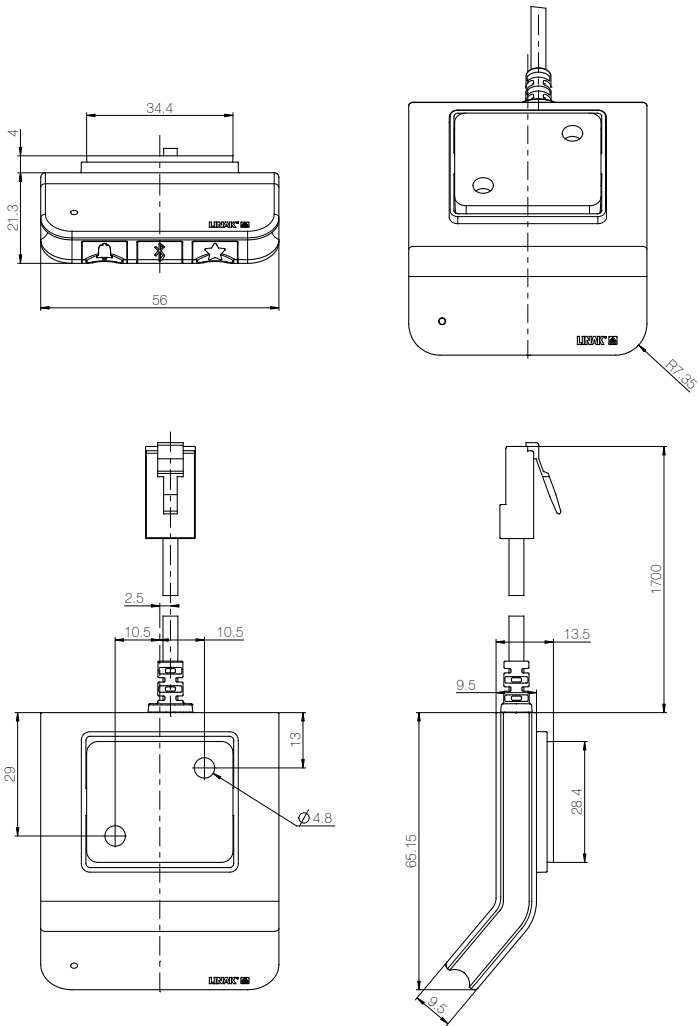


VÝKRESY

DPG1K



DPG1M



DPG1B/C

